

STEPHANE JORDAN

ROSE BABYLONE TOUR

FICHE TECHNIQUE - SONORISATION

CONTACT

Régisseur son : Laurent Fritsch
Tel : 06 10 21 60 58
Email : lizards.sound@gmail.com

SYSTEME FACADE

Prévoir un système de diffusion professionnel 2/3 voies adapté à la capacité du lieu.
A l'arrivée du groupe, plateau et régie doivent être prêts à fonctionner.
(micros & DI câblés, selon le patch)

Patch (cf 2/3)

SYSTEME RETOURS

Le groupe n'a pas de technicien retour, si nécessaire nous nous ferons un plaisir de travailler avec votre technicien présent.
Prévoir 4 lignes de retours (5 wedges), une égalisation graphique, 1/3 octave 31 bandes par ligne de retour.

Plan (cf 3/3)

REGIE

L'emplacement de la régie doit être située au 2/3 de la salle, face à la scène dans son axe médian.
Prévoir un 'barrièrage' autour de la régie afin de l'isoler du public.

Console de type Midas, Soundcraft, Yamaha (Analogique ou numérique)
24 entrées / 4 aux PRE / 3 aux POST

Traitement :

- Une égalisation graphique stéréo , 1/3 octave 31 bandes sur le Master stéréo.
(type : Klark Technic, BSS)
- 3 FX (en insert) : 2 Reverb + 1 Tap delay
(type : Yamaha, Lexicon, TC)
- 6 compresseurs ou 3 stéréo + 1 Gate (en insert)
(type : DBX, BSS, Drawmer)
- 1 lecteur de CD

ALIMENTATION ELECTRIQUE

Prévoir une alimentation électrique adaptée à la diffusion sonore et l'éclairage avec un réseau de terre normalisé.

IMPLANTATION des prises 220v (cf 3/3)

PATCH

IN	Instrum	Mic	48V	Insert	Phase Invert	Stand
1	Kick	B52		GATE/COMP		X
2	Snare	SM57		COMP		X
3	HH	SM81	X			X
4	Rack Tom	E604				
5	Bass Tom	E604				
6	OVH L	SM81	X			X
7	OVH R	SM81	X			X
8	Piano L	DI	X			
9	Piano R	DI	X			
10	Bandoneon R	TLM102 *	X			
11	Bandoneon L	TLM102 *	X		X	
12	Ac Guitar	DI	X	COMP		
13	Ukelele	DI	X			
14	Lead Voice	Beta58		COMP		X
15	Lead Voice (caravane)	Beta58		COMP		X
16	Piano Voice	SM58		COMP		X
17	Spare	SM58				X
ST1	Verb Room return					
ST2	Verb Hall return					
ST3	Tap Delay return					
ST4	CD (FOH)					

* Micros fournis par le groupe

OUT

A	Piano
B	Bandonéon
C	Lead
D	Drums

AUX

FX 1	Verb Room - return
FX 2	Verb Hall - return
FX 3	Tap Delay – return

PLAN DE SCENE

